

UITNODIGING

SEE YOU 23 NOVEMBER

LEVEL UP!

START- & SCALE-UP EVENT ZOETERMEER.

**JIJ BENT OOK
UITGENODIGD!**

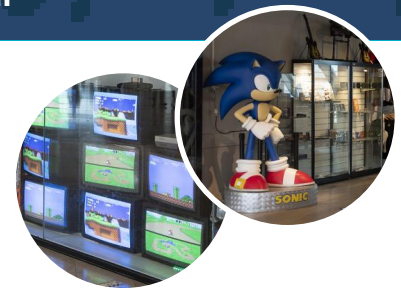
Datum: Dinsdag 23 november 2021

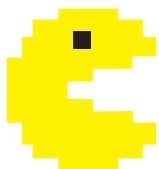
Locatie: Nationaal Videogame Museum Zoetermeer

Tijd: 16.00 uur tot 19.00 uur

Level up! Hét event voor Start- en Scale-up's in Zoetermeer.

Ben jij klaar voor "the next level" en wil jij de groei van je bedrijf versnellen? Kom dan naar het Level Up Event op 23 november a.s. in het Nationaal Videogame Museum. De gemeente Zoetermeer brengt je tijdens "Level Up" in contact met het succesvolle regionale start-en scale-upprogramma Up!Rotterdam en met de Dutch Innovation Community. Pak die kans en verbindt met andere koplopers van de next economy! [Ik meld me meteen aan!](#)

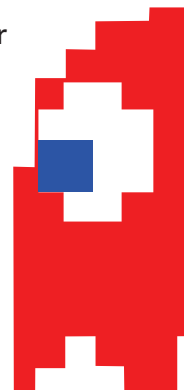




Programma:

- 16:00 uur** Inloop
- 16:30 uur** Welkom door Jan Iedema, wethouder economie en onderwijs gemeente Zoetermeer
- 16:35 uur** “Springplank naar succes”, inleiding door Lars Crama, Private Lead van het start- & scale-up programma Up!Rotterdam
- 17:00 uur** Paneldiscussie o.l.v. Bart Lamot, business developer Dutch Innovation Park; Met medewerking van: Bernard Groen, communitymanager Dutch Innovation Community, Irma de Graaff, accountmanager start- & scale-ups Zoetermeer, Lars Crama en wethouder Jan Iedema
- 17:30 - 19:00 uur** Netwerkbijeenkomst

Speel **classic Arcade games** in het Nationaal Videogame Museum!



UP!Rotterdam: katalysator voor groei.

Up!Rotterdam helpt koplopers van de next economy met opschalen. De Metropoolregio Rotterdam-Den Haag biedt het ideale innovatie-ecosysteem voor startups en scale-ups om te groeien. Up!Rotterdam verbindt en versterkt. [Meer informatie.](#)

Dutch Innovation Community: we connect to create.

Hét IT-netwerk in de metropoolregio waar hbo- en mbo IT-talenten en ruim 80 IT-bedrijven elkaar ontmoeten en samenwerken aan innovaties voor de toekomst. [Meer informatie.](#)

Mogelijk gemaakt door:



gemeente
Zoetermeer



scale booster
VERSTERKT START- & SCALE-UPS IN ZOETERMEER



DUTCH
INNOVATION
COMMUNITY